



# UNIVERSIDAD NACIONAL DE CAJAMARCA



## FACULTAD DE EDUCACIÓN

ESCUELA PROFESIONAL DE PERFECCIONAMIENTO DOCENTE -EPD-  
PROGRAMA DE COMPLEMENTACIÓN ACADÉMICA Y PROFESIONAL -PROCAP-

### PLAN DE SESIÓN DE APRENDIZAJE

#### I. DATOS GENERALES

- 1.1 Institución Educativa Experimental : Antonio Guillermo Urrelo
- 1.2 Ciclo: VI
- 1.3 Grado: Primero
- 1.4 Sección: B
- 1.5 Fecha: 23 -05 - 2019
- 1.6 Hora: 17:00 - 17: 40
- 1.7 Duración: 45 minutos
- 1.8 Bachiller: Julio Ciseron Mendoza Quiroz
- 1.9 Especialidad: Computación e Informática
- 1.10 Jurado Evaluador:

Presidente: Dr. César Enrique Alvarez Iparraguirre.  
 Secretario: M. Cs. Rogelio Amador Huaccha Aguilar.  
 Vocal: Lic. Constante Rosario Carranza Sánchez

#### II. DATOS CURRICULARES


- 2.1 Área: Educación para el Trabajo.
- 2.2 Componente: Comprensión y Aplicación de Tecnologías.
- 2.3 Título de la sesión: La computadora: Elementos, funcionamiento y manejo básico.

#### III. APRENDIZAJES ESPERADOS

COMPETENCIA	CAPACIDADES	INDICADORES DE LOGRO	TÉCNICA	INSTRUMENTO
Comprensión y aplicación de tecnologías	Reconoce la computadora y sus elementos.  Comprende el funcionamiento y manejo básico de la computadora	Diferencia los elementos de la computadora, explicando su funcionamiento y manejo básico.	Observación	Ficha de Escala Numérica
<b>ACTITUD</b>	Muestra disposición e interés por el desarrollo del tema.			

UNIVERSIDAD NACIONAL DE CAJAMARCA  
 FACULTAD DE EDUCACIÓN  
 Dr. César Enrique Alvarez Iparraguirre  
 DOCENTE  
 ACREDITADO

IV. SECUENCIA DIDÁCTICA

ESTRATEGIAS	MEDIOS Y MATERIALES	TIEMPO PROBABLE
<p><b>INICIO</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ El docente saluda cordialmente y se presenta ante el Jurado evaluador y los estudiantes .</li> <li>✓ El docente conjuntamente con los estudiantes establece los acuerdos de convivencia para la presente sesión.                             <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Levantar la mano para participar.</li> <li>• Respetar las opiniones de sus compañeros.</li> <li>• Mantener el orden y participar activamente.</li> </ul> </div> </li> <li>✓ El docente presenta la situación significativa para la sesión.  <b>Situación:</b> Carlos un estudiante de primer grado de la I.E Antonio Guillermo Urrelo desea emprender un negocio en el mundo de las computadoras, para ello quiere aprovechar los conocimientos que adquirió en el área de Comunicación y elaborar un díptico con información de <i>la computadora, sus elementos, funcionamiento y manejo básico</i>, para poder ofrecer a sus clientes, pero tiene dificultad con estos campos temáticos, porque él siempre usa la computadora sin importarle saber cómo funciona, o cuáles son sus elementos, ¿ podría Ud. ayudarlo?.</li> <li>✓ Los estudiantes observan y dan lectura el caso presentado.</li> <li>✓ Luego el docente realiza preguntas al caso presentado a los estudiantes, invitando de esta forma a la participación.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>- ¿ De qué trata el caso presentado?</li> <li>- ¿ Qué problema tiene Carlos?</li> <li>- ¿Podrían ustedes ayudar al joven Carlos?</li> <li>- ¿ Saben ustedes que es una computadora?, ¿ conocen sus elementos básicos?, ¿Saben cómo funciona?.</li> </ul> </li> <li>✓ Los estudiantes a manera de "lluvia de ideas". emiten sus respuestas de manera organizada.</li> <li>✓ El docente con la participación de los estudiantes organiza la información y la sistematiza declarando el título del tema a tratar. " La computadora, sus elementos, funcionamiento y manejo básico".</li> <li>✓ El docente presenta el propósito de la sesión: "Reconoce y diferencia los elementos de la computadora, explicando su funcionamiento y manejo básico"</li> </ul>	<p>Computadoras Proyector Usb Pizarra plumones</p>	<p>10 minutos</p>
<p><b>DESARROLLO</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ El docente entra en diálogo con los estudiantes con la finalidad de resolver el problema a Carlos presentado en el ANEXO N°1, para ello se hará referencia al ANEXO N°2: " <i>La computadora, elementos, funcionamiento y uso básico</i>".</li> <li>✓ El docente apoyado en diapositivas y las computadoras del centro de recursos tecnológicos, explica cada uno de los elementos de la computadora a los estudiantes, así como su funcionamiento y su uso básico.</li> <li>✓ El docente monitorea que los estudiantes participen activamente en el desarrollo del tema.</li> </ul>	<p>Computadoras Presentaciones Proyector</p>	<p>25 minutos</p> 

<p><b>CIERRE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ El docente sistematiza verbalmente y haciendo presentaciones a través del proyector la información del tema y con la participación de los estudiantes.</li> <li>✓ El docente evalúa permanente la participación y el trabajo desarrollado por parte de los estudiantes, para ello hace uso del instrumento: Ficha de escala numérica</li> <li>✓ El docente desarrolla el proceso de la metacognición , planteando preguntas como: <ul style="list-style-type: none"> <li>- ¿Qué hemos aprendido hoy?.</li> <li>- ¿ Para qué me sirve lo aprendido?</li> <li>- ¿En qué otras situaciones puedo utilizar lo aprendido?</li> <li>- ¿Qué dificultades se presentaron?</li> </ul> </li> </ul>	<p>Proyector Presentación</p> <p>Participación activa</p>	<p>5 minutos</p>
--	---	----------------------

**V. REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS**

**5.1 Básica**

Alfaro Murillo, F. (2002). *Hagamos Clic* . Lima, Perú: Quebecor World Perú S.A.

**5.2 De profundización**

Chávez Escobar, J. (2005). *Informática Básica*. Lima, Peru: Macro.

**5.3 Técnico Pedagógico**

Ministerio de Educación. (2015). *Orientaciones Pedagógicas para el área curricular de Educación para el Trabajo*. Lima,Perú: Norma.

Cajamarca, 23 de Mayo del 2019

.....  
Julio Ciseron Mendoza Quiroz  
BACHILLER

UNIVERSIDAD NACIONAL DE CAJAMARCA  
FACULTAD DE EDUCACIÓN  
Dr. César Enrique Alvarez Inartaguirre  
DOCENTE FRANCÉS DEL DEPARTAMENTO  
ACADEMICO DE MATEMÁTICAS

## ANEXO N° 01

### Situación Significativa:

Carlos, un estudiante de primer grado de la I.E Antonio Guillermo Urrelo desea emprender un negocio en el mundo de las **computadoras**, para ello quiere aprovechar los conocimientos que adquirió en el área de Comunicación y elaborar un díptico con información de **la computadora, sus elementos, funcionamiento y manejo básico**, para poder ofrecer a sus clientes, pero tiene dificultad, porque desconoce estos campos temáticos, porque él siempre usa la computadora sin importarle saber cómo funciona, o cuáles son sus elementos, ¿ podría Ud. ayudarlo?.



## ANEXO N° 02

### LA COMPUTADORA

La computadora es una máquina electrónica capaz de recibir, procesar y devolver grandes cantidades de información, la computadora realiza operaciones lógicas y matemáticas, controladas por programas informáticos.

La computadora, ese equipo indispensable en la vida cotidiana de hoy en día que también se conoce por el nombre de computador u ordenador, es una máquina electrónica que permite procesar y acumular datos. El término proviene del latín computare ("calcular").

### COMPONENTES DE UNA COMPUTADORA

Una computadora está compuesta por dos partes muy importantes, indispensables para su funcionamiento, estos son: hardware y software.

#### **HARDWARE**

Es la parte física de la computadora, lo que se puede ver, tocar y comprobar su estructura física.

#### **SOFTWARE**

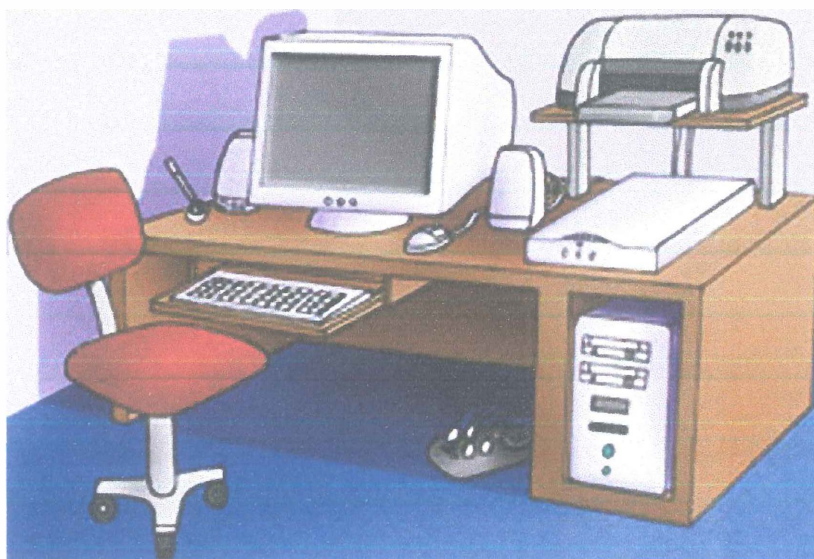
Es la parte lógica o digital de la computadora, es el conjunto de instrucciones y procedimientos que le indican a la computadora como manipular y trabajar con los datos (programas). Un ejemplo claro sería el sistema operativo que hace que la máquina funcione.

### COMO FUNCIONA UNA COMPUTADORA

Su funcionamiento es gracias a la combinación en el uso del Hardware y Software. El ordenador funciona a través de un código máquina o conocido como código binario (0 y 1), ejemplo si escribo HOLA : "la máquina sólo me entiende, porque rápidamente lo decodifica en su sistema binario".

### ELEMENTOS DE UNA COMPUTADORA

Los elementos o partes de una computadora son muchos, en esta ocasión hablaremos únicamente de los básicos, de aquellos más comunes y que hacen posible el manejo básico de la PC y se muestran en la imagen adjunta.



*R. J. J. J.*

**ELEMENTOS BASICOS DE LA COMPUTADORA Y SUS FUNCIONES.**

COMPONENTE	FUNCIONES PRINCIPALES	CARACTERISTICAS TÉCNICAS	CLASIFICACIÓN
TECLADO	Mandarle información a la computadora para poder escribir por medio de caracteres alfanuméricos.	Una característica técnica es que envía señales por medio de un circuito integrado del control y el recibe la señal y pone la letra que fue señalada mandando puros 000 y 1111.	De entrada
MAUSE	Enviar información por medio de señales análogas para que la computadora obedezca.	Cuando se mueve se transmite un cursor en la pantalla y se pueden señalar distintos elementos gráficos o iconos.	De entrada
SCANER	Sirve para absorber documentos físicos y tenerlos registrarlos digitalmente.	Una luz absorbe la información de la hoja regresa a unos capturadores de luz, los fotodetectores envían el archivo a un circuito de procesamiento y se captura.	De entrada
MONITOR	Es la pantalla donde se puede ver toda la información y todo lo registrado	Su principal característica es que en él se puede ver la imagen presentada por puntos luminosos que le envía el microprocesador está conectado al CPU	De salida
UNIDAD CENTRAL	Procesa la información	Internamente está conectado con otros componentes importantes, tarjeta madre, etc.	Procesamiento
IMPRESORA	Sirve para sacar la información del monitor a papel.	Lo que hace es mostrar en papel la información del monitor existen varios tipos de impresoras.	De salida
PARLANTES	Sirve para escuchar sonidos	Son la vía de salida de los sonidos (voz, música, efectos sonoros, ruidos) generados en el computador	salida
DISCO DURO	Es un disco que sirve para almacenar información	Almacena información mandada por el microprocesador	almacenamiento
MICRÓFONO	Sirve para emitir a la computadora la voz para poderse comunicar	Por medio de sonidos va guardando la voz o lo que se graba	De entrada

**FICHA DE ESCALA NUMÉRICA**

<b>TEMA</b>	La computadora: elementos, funcionamiento y manejo básico				
<b>INDICADOR</b>	Reconoce y diferencia los elementos de la computadora, explicando su funcionamiento y manejo básico				
<b>GRADO</b>	1º	<b>SECCIÓN</b>	B	<b>FECHA</b>	23 / 05 / 2019

Nº DE ORDEN	ESTUDIANTES	INDICADORES												PUNTAJE		
		Entiende el concepto de computadora, percibiéndolo como una herramienta de trabajo.			Reconoce y diferencia los elementos de la computadora			Explica el funcionamiento de un ordenador.			Es capaz de hacer el uso básico de la computadora, así como explicar la función de sus elementos.					
		B	R	M	B	R	M	B	R	M	B	R	M			
01	ALIAGA ROSALES, Jhosef Fabricio															
02	ALAVARADO GAONA, Evelyn Yaritzi															
03	ÁLVAREZ CHAMBRÍA, Adrián Jonás															
04	ARCE ROJAS, Arnoi André															
05	BAUTISTA LOZANO, José Alexander															
06	BRINGAS CASTILLO, Tirza Kimberly															
07	BUENO DÍAZ, Daniela Fernanda															
08	CENTURIÓN ESCOBAR, Ayelen Rossana															
09	CHOLÁN MURRUGARRA, Karol Nacira															
10	DE LOS RIOS ALACALDE, Andrés A															
11	DÍAZ LOZANO, Lorenzo Francesco															
12	DURAND FAICHIN, Keyla															
13	DURAND LUCANO, Julio Cesar															
14	ESPINOZA COTRINA, José Wilson															
15	GALLARDO LOZANO, Rafael Arturo															
16	GONZALES ALIAGA, Bianca Anafe															
17	GONZALES CHOLAN, Franco Leonardo															
18	GUTIERREZ PÉREZ, Milagros Antuanette															
19	HERNANDEZ HUAMAN, Jhosep Alex															
20	LOZANO DÁVILA, Andy Jamil															
21	MARTOS MORENO, Yair David															
22	MINCHÁN RAFAEL, Cristian Omar															
23	MOLINA SALAZAR, Mariana de los Ángeles															
24	NOVOA RIVERA, Dana Belen															
25	OLAZO FLORES, Alisson Ariana															
26	PALOMINOTUFINO, Piero Alessandro															
27	PERALTA LOJA, Matías David															

**Leyenda:**

Escala: B = Bueno

R = Regular

M = Malo

MENDOZA QUIROZ, Julio Ciseron

  
 UNIVERSIDAD NACIONAL DE COMARCA  
 FACULTAD DE EDUCACIÓN  
 DEPARTAMENTO DE MATEMÁTICAS  
 DR. JULIO QUIROZ MENDOZA  
 DOCENTE PRINCIPAL DE MATEMÁTICAS  
 ACADÉMICO DE MATEMÁTICAS